

Register page Work mode
Switching metho Write 0x00 to register 0x00

Register	length	R/W	Register symbol	Register name	Ranges			Register description
					Defaults	Minimum	Max	
0x00	1 Byte	RW	Mode_Switch	Register page (mode) switch				レジスタ 0x00 に 0x40 を書き込み、ファクトリ モードに切り替えます。読み取り値は 0 です。
0x01	1 Byte	RO	Reserved		0x00			
0x02	1 Byte	RO	TD_STATUS	Number of points reported	0x00	0x00	0x02	同時に 2 つのポイントをレポートするための最大限のサポート
0x03	1 Byte	RO	P1_XH	X coordinate of point 1 high 4 bit	0xFF			Bit7~bit6 は 1 点目のタッチイベントフラグ、bit3~bit0 は 1 点目の X 座標の上位 4 ビットです。
0x04	1 Byte	RO	P1_XL	X coordinate of point 1 low 8 bit	0xFF			
0x05	1 Byte	RO	P1_YH	Y coordinate of point 1 high 4 bit	0xFF			Bit7~bit4 は最初のポイントの ID、bit3~bit0 は最初のポイントの Y 座標の上位 4 ビットです。
0x06	1 Byte	RO	P1_YL	Y coordinate of point 1 low 8 bit	0xFF			
0x07	1 Byte	RO	P1_WEIGHT		0xFF			
0x08	1 Byte	RO	P1_MISC		0xFF			
0x09	1 Byte	RO	P2_XH	X coordinate of point 2 high 4 bit	0xFF			Bit7~bit6 は 2 点目のタッチイベントフラグ、bit3~bit0 は 1 点目の X 座標の上位 4 ビットです。
0x0A	1 Byte	RO	P2_XL	X coordinate of point 2 low 8 bit	0xFF			
0x0B	1 Byte	RO	P2_YH	Y coordinate of point 2 high 4 bit	0xFF			Bit7~bit4 は 2 点目の ID、bit3~bit0 は 2 点目の Y 座標の上位 4 ビットです。
0x0C	1 Byte	RO	P2_YL	Y coordinate of point 2 low 8 bit	0xFF			
0x0D	1 Byte	RO	P2_WEIGHT		0xFF			
0x0E	1 Byte	RO	P2_MISC		0xFF			
0x0F~0x7F			Reserved					
0x80	1 Byte	RW	ID_G_THGROUP	Touch threshold	0xBB			タッチ閾値 / 16
0x81~0x84			Reserved					
0x85	1 Byte	RW	ID_G_THDIFF	Point filter range threshold	0xA0	0x00	0xFF	RV_G_THDIFF/16 にほぼ等しい
0x86	1 Byte	RW	ID_G_CTRL	monitor mode switch	0x01	0x00	0x01	監視モードへの移行を許可するかどうか 0x01: 許可 0x00: 禁止
0x87	1 Byte	RW	ID_G_TIMEENTERMONITOR	Enter the monitor delay without touching	0x1E	0x00	0x64	指定された時間内にタッチがない場合は、MONITOR 状態に入ります。これは、パラメーター「モニター モード スイッチ」と組み合わせて使用する必要があります。単位は秒です。
0x88	1 Byte	RW	ID_G_PERIODACTIVE	Working mode scan period	0x08	0x04	0x14	レポートレートの制御に使用
0x89	1 Byte	RW	ID_G_PERIODMONITOR	MONITOR mode scan cycle	0x08	0x04	0x14	レポートレートの制御に使用
0x8A		RW	Reserved					
0x8B	1 Byte	RW	ID_G_FREQ_HOPPING_EN	Charger identification	0x00	0x00	0x01	ホストは、充電器のプラグの抜き差し時にこのレジスタを操作する必要があります 0x00:充電プラグアウト 0x01:充電プラグイン
0x8C~0x95			Reserved					
0x96	1 Byte	RW	ID_G_TEST_MODE_FILTER	Alpha filter enable in mass production test mode	0x00	0x00	0x01	
0x97~0x9E			Reserved					
0x9F	1 Byte	RO	ID_G_CIPHER_MID	Chip code (middle byte)	0x26	0x00	0xFF	
0xA0	1 Byte	RO	ID_G_CIPHER_LOW	Chip code (low byte)	0x00	0x00	0x03	0x00: F16236G 0x01: F16336G 0x02: F16336U 0x03: F16426
0xA1	1 Byte	RO	ID_G_LIB_VERSION_H	High byte of APP library file version number	0x10	0x00	0xFF	APP ライブラリ ファイルのバージョン番号の上位バイト
0xA2	1 Byte	RO	ID_G_LIB_VERSION_L	Low byte of APP library file version number	0x01	0x00	0xFF	APP ライブラリ ファイルのバージョン番号の下位バイト
0xA3	1 Byte	RO	ID_G_CIPHER_HIGH	Chip code (high byte)	0x64	0x00	0xFF	
0xA4	1 Byte	RW	ID_G_MODE	Report point INT mode	0x01	0x00	0x01	レポート ポイントの INT モードを制御するために使用されます。 0x00: レポート ポイントが延長されない場合の INT ロー時間 0x01: レポート ポイントを延長するときの INT ロータイム
0xA5	1 Byte	RW	ID_G_PMODE	Chip working mode	0x00	0x00	0x03	消費電力モード 0x00: P_ACTIVE 0x01: P_MONITOR 0x02: P_STANDBY 0x03: P_HIBERNATE
0xA6	1 Byte	RO	ID_G_FIRMID	Firmware Version	0x00	0x00	0xFF	
0xA7			Reserved					
0xA8	1 Byte	RO	ID_G_FOCALTECH_ID	VENDOR ID	0x11	0x00	0xFF	
0xA9	1 Byte	RW	ID_G_VIRTUAL_KEY_THRES	Virtual button threshold in mass production test mode	0x19	0x00	0xFF	VIRTUAL_KEY_THRESHOLD / 40 にほぼ等しい
0xAA~0xAC			Reserved					
0xAD	1 Byte	RW	ID_G_IS_CALLING	calling flag	0x00	0x00	0x01	HOST がチップが通話中であるかどうかを通知するために使用されます。
0xAE	1 Byte	RW	ID_G_FACTORY_MODE	Types of factory patterns	0x00	0x00	0x02	0x00: F_NORMAL 0x01: F_TESTMODE_1 0x02: F_TESTMODE_2
0xAF	1 Byte	RO	ID_G_RELEASE_CODE_ID	release code ID	0x01	0x00	0x01	
0xB0	1 Byte	RW	ID_G_FACE_DEC_MODE	Proximity sensing enable	0x00	0x00	0x01	0x00: Disable 0x01: Enable
0xB1~0xBB			Reserved					
0xBC	1 Byte	W	ID_G_STATE	work mode	0x01	0x00	0x04	write 0xAA, 0x55このレジスタに移動して、アップグレード プロセスを開始します 0x00: InFO mode 0x01: Normal working mode 0x03: Factory mode 0x04: Auto calibration mode
0xBD~0xCF			Reserved					

0xD0	1 Byte	RW	ID_G_SPEC_GESTURE_ENABLE	Special gesture mode enable	0x00	0x00	0x01	A. ジェスチャ状態に入り、通常の動作状態で 0xd0 レジスタに 1 を書き込み、終了ジェスチャ 0xd0 レジスタに 0 を書き込みます。 B. ジェスチャを有効にする、0xd1, 0xd2, 0xd5-0xd8 レジスタ。 対応するジェスチャを有効にするには、対応するビットに 1 を書き込みます。」
0xD1~0xDA			Reserved					
0xD1	keep	keep	Number and character recognition n	Double-click to enable	straight down	straight up	slide right str	slide left straight
0xD2	d	a	g	c	e	m	w	e
0xD3					Gesture ID number			
0xD4					keep			
0xD5	u	s	P	L	q	b	keep	n
0xD6	keep	keep	△	v	^	>	keep	@
0xD7	keep	keep	2	8	7	9	6	3
0xD8	keep	keep	keep	keep	r	y	k	h
0xD9					keep			
0xDA					DEBUG USE			