

JoystickSend

最初だけ

変数 y を 2 にする

変数 x を 2 にする

変数 **スプライト** を **スプライトを作成** 2 Y: 2 にする

無線のグループを設定1

ずっと

変数 x を **アナログ値を読み取端子** P0 にする

変数 x を $x \div 200$ にする

もし $x > 4$ なら

変数 x を 4 にする

変数 y を **アナログ値を読み取端子** P1 にする

変数 y を $y \div 200$ にする

もし $y > 4$ なら

変数 y を 4 にする

スプライト を削除

変数 **スプライト** を **スプライトを作成** x Y: y にする

無線で送信 "x" = x

無線で送信 "y" = y

拡張機能

- radio, *
- microphone, *
- servo, *