

JoystickSend

最初だけ

変数 yd を 2 にする

変数 yd を 2 にする

変数 スプライト を スプライトを作成 2 Y: 2 にする

無線のグループを設定1

ずっと

変数 x を アナログ値を読み取端子 P0 にする

変数 xd を $x \div 200$ にする

もし $xd > 4$ なら

変数 xd を 4 にする

変数 y を アナログ値を読み取端子 P1 にする

変数 yd を $y \div 200$ にする

もし $yd > 4$ なら

変数 yd を 4 にする

スプライト を削除

変数 スプライト を スプライトを作成 xd Y: yd にする

無線で送信 "x" = x

無線で送信 "y" = y

拡張機能

- radio, *
- microphone, *
- servo, *